# Rotate Linked List

int find(Node\* head){

     int count=0;

     while(head){

          head=head->next;

          count++;

     }

     return count;

}

Node \*rotate(Node \*head, int k) {

     // Write your code here.

     Node \*curr = head;

     Node\* temp = head;

     Node\* prev = NULL;

     int len = find(head);

     if(k>len)

      k= k%len;

      k = len-k;

     if(k==0) return head;

     while(curr){

       if (k != 1) {

         temp = temp->next;

         k--;

       }

          prev = curr;

          curr = curr->next;

     }

     if(temp->next==NULL) return head;

     Node\* newHead = temp->next;

     temp->next=NULL;

     prev->next = head;

     return newHead;

     }